

Министерство энергетики и жилищно-коммунального хозяйства Тверской области
ГБПОУ «Удомельский колледж»

Рассмотрено на заседании
методического совета
ГБПОУ «Удомельский колледж».
Протокол № 6 от «31» августа 2022г.

УТВЕРЖДЕНА
Приказом директора ГБПОУ
«Удомельский колледж»
№_199_от 31 августа 2022г..

Контрольно-измерительные материалы по дисциплине
ЕН.02 «Информатика»

По специальности 40.02.01 Право и организация социального обеспечения

г. Удомля, 2022г.

Пояснительная записка

Выполнение данных заданий отвечает следующим требованиям к уровню подготовки учащихся по соответствующим направлениям (профессиям) или программам дисциплин федерального компонента государственных образовательных стандартов профессионального образования:

✓ уметь:

- распознавать информационные процессы в различных системах;
- оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;
- использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;
- осуществлять выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей;
- иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;
- создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые;
- просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных;
- осуществлять поиск информации в базах данных, компьютерных сетях и пр.;
- представлять числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма и пр.);
- соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ;

✓ знать:

- различные подходы к определению понятия «информация»;
 - методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный. Знать единицы измерения информации;
 - назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, текстовых процессоров, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей);
 - назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы;
 - использование алгоритма как способа автоматизации деятельности;
 - назначение и функции операционных систем.
- ✓ использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни.

Тестовые задания

Вариант- 1

Блок А

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р	
<p><i>Инструкция по выполнению заданий № 1 - 4: соотнесите содержание столбца 1 с содержанием столбца 2. Запишите в соответствующие строки бланка ответов букву из столбца 2, обозначающую правильный ответ на вопросы столбца 1. В результате выполнения Вы получите последовательность букв. Например,</i></p>				
№ задания	Вариант ответа			
1	1-В,2-А,3-Б			
1.	<p>1. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке, называют</p> <p>2. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:</p>	<p>а) полной б) полезной в) актуальной г) объективной д) понятной</p>	<p>1-Д, 2-Г, [1, с. 25]</p>	4
2.	<p>1. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:</p> <p>2. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:</p>	<p>а) полной б) полезной в) актуальной г) достоверной д) понятной</p>	<p>1-Г, 2-В, [1, с. 11]</p>	4
3.	<p>1. Наибольший объем информации человек получает при помощи:</p> <p>2. Тактильную информацию человек получает посредством:</p>	<p>а) органов слуха б) органов зрения в) органов обоняния г) органов осязания д) вкусовых рецепторов.</p>	<p>1-Б, 2-Г, [1, с. 17]</p>	4
4.	<p>1. Измерение температуры представляет собой</p> <p>2. Перевод текста с английского языка на русский представляет собой:</p>	<p>а) процесс хранения б) процесс передачи в) процесс получения г) процесс защиты д) процесс обработки</p>	<p>1-В, 2-Д [1, с. 34]</p>	4
<p><i>Инструкция по выполнению заданий № 5 - 24: Выберите букву, соответствующую правильному варианту ответа и запишите ее в бланк ответов.</i></p>				
5.	<p>Координаты курсора текстового редактора фиксируются А) в меню текстового редактора Б) в словаре текстового редактора С) в строке состояния</p>	<p>С [1, с. 91]</p>	3	

	текстового редактора Д) в окне текстового редактора Е) в буфере для копирования		
6.	Во время работы текстового редактора орфографический словарь А) по мере необходимости загружается во внешнюю память Б) постоянно находится на устройстве ввода С) постоянно находится в оперативной памяти Д) по мере необходимости загружается в оперативную память Е) постоянно находится на устройстве ввода	Д [1, с. 82]	3
7.	Таблица кодировки символов устанавливает соответствие между А) символами, их десятичными номерами и двоичными кодами Б) символами разных алфавитов С) символами и количеством байтов, которые они занимают Д) символами и номерами ячеек памяти, которые они занимают Е) символами и клавишами	А [1, с. 117]	3
8.	Выбрать действие, относящиеся к форматированию текста: А) копирование фрагментов текста Б) исправление опечаток С) проверка орфографии Д) изменение абзацных отступов Е) перемещение фрагментов текста	Д [1, с. 134]	3
9.	Укажите правильный адрес ячейки: А) A12C Б) B1256 В) 123C Г) B1A	Б [1, с. 29]	3
10.	В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:B3. Сколько ячеек входит в этот диапазон? А) 6 Б) 5 В) 4	А [1, с. 162]	3

	Г) 3		
11.	<p>В электронных таблицах нельзя удалить:</p> <p>А) столбец</p> <p>Б) строку</p> <p>В) имя ячейки</p> <p>Г) содержимое ячейки</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 26]</p>	3
12.	<p>Основным элементом ЭТ является:</p> <p>А) ячейка</p> <p>Б) строка</p> <p>В) столбец</p> <p>Г) таблица</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 117]</p>	3
13.	<p>Укажите неправильную формулу:</p> <p>А) A2+B4</p> <p>Б) =A1/C453</p> <p>В) =C245*M67</p> <p>Г) =O89-K89</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 40]</p>	3
14.	<p>При перемещении или копировании в ЭТ абсолютные ссылки:</p> <p>А) не изменяются;</p> <p>Б) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;</p> <p>В) преобразуются в зависимости от нового положения формулы;</p> <p>Г) преобразуются в зависимости от длины формулы.</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 98]</p>	3
15.	<p>Графическим редактором называется программа, предназначенная для ...</p> <p>А) создания графического образа текста</p> <p>Б) редактирования вида и начертания шрифта</p> <p>В) работы с графическим изображением</p> <p>Г) построения диаграмм</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 117]</p>	3
16.	<p>Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является ...</p> <p>А) точка экрана (пиксель)</p> <p>Б) объект (прямоугольник, круг и т.д.)</p> <p>В) палитра цветов</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 26]</p>	3

	Г) знакоместо (символ)		
17.	Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков ... А) векторной графики Б) растровой графики В) фрактальной графики	Б [1, с. 31]	3
18.	С помощью графического редактора Paint можно ... А) создавать и редактировать графические изображения Б) редактировать вид и начертание шрифта В) настраивать анимацию графических объектов Г) строить графики	А [1, с. 14]	3
19.	Глобальная сеть - это ... А) система, связанных между собой компьютеров Б) система, связанных между собой локальных сетей В) система, связанных между собой локальных телекоммуникационных сетей Г) система, связанных между собой локальных сетей и компьютеров отдельных пользователей	Г [1, с. 100]	3
20.	Чтобы соединить два компьютера по телефонным линиям связи необходимо иметь: А) модем Б) два модема В) телефон, модем и специальное программное обеспечение Г) по модему на каждом компьютере и специальное программное обеспечение	Г [1, с. 13]	3

Блок Б

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р
Инструкция по выполнению заданий № 25-30: в соответствующую строку бланка ответов запишите краткий ответ на вопрос, окончание предложения или пропущенные слова.			
21.	Способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники, называется	Векторная графика [1, с. 41]	4

22.	Компьютерная программа, предназначенная для обработки текстовых файлов, такой как создание и внесение изменений называется	Текстовый редактор [1, с. 59]	4
23.	Упорядоченная последовательность команд, необходимых компьютеру для решения поставленной задачи называется	Программа [1, с. 54]	4
24.	Объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы, это ____	Папка [1, с. 66]	4
25.	Информационный процесс, в результате которого создаётся информационный продукт.	Информационные технологии [1, с. 87]	4
26.	Область памяти, которая служит для ___ хранения данных, ___ для обмена, называется	Временного, предназначенных, буфером обмена [1, с. 80]	4

Раздел 2. Тестовые задания

Вариант- 2

Блок А

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р				
<p>Инструкция по выполнению заданий № 1 - 4: соотнесите содержание столбца 1 с содержанием столбца 2. Запишите в соответствующие строки бланка ответов букву из столбца 2, обозначающую правильный ответ на вопросы столбца 1. В результате выполнения Вы получите последовательность букв. Например,</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">№ задания</th> <th>Вариант ответа</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1-В,2-А,3-Б</td> </tr> </tbody> </table>				№ задания	Вариант ответа	1	1-В,2-А,3-Б
№ задания	Вариант ответа						
1	1-В,2-А,3-Б						
1.	<p>1. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:</p> <p>2. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:</p>	<p>а) полной б) полезной в) актуальной г) объективной д) понятной</p>	1-В, 2-Г, [1, с. 53]	4			
2.	<p>1. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:</p> <p>2. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке, называют</p>	<p>а) достоверной б) полезной в) актуальной г) объективной д) понятной</p>	1-А, 2-Д [1, с. 52]	4			

3.	<p>1. Сигнал называют аналоговым, если</p> <p>2. Сигнал называют дискретным, если</p>	<p>а) он может принимать конечное число конкретных значений б) он непрерывно изменяется по амплитуде во времени в) он несет текстовую информацию г) он несет какую-либо информацию</p>	<p>1-Б, 2-А, [1, с. 51]</p>	4
4.	<p>1. К формальным языкам можно отнести:</p> <p>2. К естественным языкам можно отнести:</p>	<p>а) английский б) язык программирования в) рисунки г) карты</p>	<p>1-Г, 2-А, 3-Б, 4-В [1, с. 54]</p>	4
<p>Инструкция по выполнению заданий № 5 - 24: Выберите букву, соответствующую правильному варианту ответа и запишите ее в бланк ответов.</p>				
5.	<p>При выполнении следующей(их) команды(команд) выделенный фрагмент текста попадает в буфер обмена:</p> <p>А) вставить Б) заменить В) проверить орфографию Г) выровнять по центру Д) вырезать и копировать</p>	<p>Д [1, с. 62]</p>	3	
6.	<p>Текст занимает 0,25 Кбайт памяти компьютера. Сколько символов содержит текст?</p> <p>А) 256 Б) 2048 В) 32 Г) 250 Д) 2000</p>	<p>А [1, с. 50]</p>	3	
7.	<p>Номера символов "Z" и "Б" в таблице кодировки ASCII соответственно равны:</p> <p>А) 80 и 90 Б) 130 и 140 В) 90 и 129</p>	<p>В [1, с. 68]</p>	3	

	Г) 160 и 50 Д) 10 и 250		
8.	<p>Для хранения текста требуется 84000 битов. Сколько страниц займет этот текст, если на странице размещается 30 строк по 70 символов в строке?</p> <p>А) 40 Б) 5 В) 50 Г) 400 Д) 350</p>	Б [1, с. 51]	3
9.	<p>Диапазон – это:</p> <p>А) все ячейки одной строки; Б) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы; В) все ячейки одного столбца; Г) множество допустимых значений.</p>	Б [1, с. 61]	3
10.	<p>Электронная таблица – это:</p> <p>А) прикладная программа для обработки кодовых таблиц; Б) устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами; В) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных; Г) системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.</p>	В [1, с. 45]	3
11.	<p>Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:</p> <p>А) =A2*\$C\$2; Б) =\$A\$2*C2; В) =A3*\$C\$2; Г) = A2*C3.</p>	В [1, с. 41]	3
12.	<p>Укажите правильный адрес ячейки:</p> <p>А) 12A Б) B89K В) B12C</p>	Г [1, с. 57]	3

	Г) O456		
13.	<p>В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:C2. Сколько ячеек входит в этот диапазон?</p> <p>А) 6</p> <p>Б) 5</p> <p>В) 4</p> <p>Г) 3</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 70]</p>	3
14.	<p>В ЭТ формула не может включать в себя:</p> <p>А) числа</p> <p>Б) имена ячеек</p> <p>В) текст</p> <p>Г) знаки арифметических операций</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 66]</p>	3
15.	<p>Примитивами в графическом редакторе называются ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p> <p>Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 51]</p>	3
16.	<p>Инструментами в графическом редакторе являются ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p> <p>Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 60]</p>	3
17.	<p>Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является ...</p> <p>А) точка экрана (пиксель)</p> <p>Б) объект (прямоугольник, круг и т.д.)</p> <p>В) палитра цветов</p> <p>Г) знакоместо (символ)</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 41 с</p>	3
18.	<p>К основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 59]</p>	3

	Г) наборы цветов (палитра)		
19.	<p>Почтовый ящик абонента электронной почты - это ...</p> <p>А) часть экрана, где выводится список имен писем</p> <p>Б) часть оперативной памяти на терминале</p> <p>В) часть внешней памяти на почтовом сервере</p> <p>Г) номер телефона, с которым связан модем</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 54]</p>	3
20.	<p>E-mail - это:</p> <p>А) поисковая программа</p> <p>Б) название почтового сервера</p> <p>В) почтовая программа</p> <p>Г) обмен письмами в компьютерных сетях (электронная почта)</p>	<p>Г</p> <p>[1, с. 66]</p>	3

Блок Б

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р
<p>Инструкция по выполнению заданий № 25-30: в соответствующую строку бланка ответов запишите краткий ответ на вопрос, окончание предложения или пропущенные слова.</p>			
21.	Программа, осуществляющая работу с графической информацией штриховыми и растровыми изображениями, называется ____	Графический редактор [1, с. 42]	4
22.	Искусственное представление движения в кино, на телевидении или в компьютерной графике путем отображения последовательности рисунков или кадров с частотой, при которой обеспечивается целостное зрительное восприятие образов, называется _____.	Анимация [1, с. 69]	4
23.	Область памяти, которая служит для _____ хранения данных, ____ для обмена, называется	Временного, предназначенных, буфером обмена [1, с. 68]	4
24.	Упорядоченная последовательность команд, необходимых компьютеру для решения поставленной задачи называется	Программа [1, с. 63]	4
25.	Способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны	Векторная графика [1, с. 51]	4

	и многоугольники, называется		
26.	Компьютерная программа, предназначенная для обработки текстовых файлов, такой как создание и внесение изменений называется	Текстовый редактор [1, с. 60]	4

Вариант- 3

Блок А

№ п/п	Задание (вопрос)		Эталон ответа	Р
<p><i>Инструкция по выполнению заданий № 1 - 4: соотнесите содержание столбца 1 с содержанием столбца 2. Запишите в соответствующие строки бланка ответов букву из столбца 2, обозначающую правильный ответ на вопросы столбца 1. В результате выполнения Вы получите последовательность букв. Например,</i></p>				
№ задания		Вариант ответа		
1		1-В,2-А,3-Б		
1.	1. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют: 2. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:	а) полной б) полезной в) актуальной г) объективной д) понятной	1-Д, 2-Г, [1, с. 25]	4
2.	1. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют: 2. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке, называют	а) полной б) полезной в) актуальной г) достоверной д) понятной	1-Г, 2-В, [1, с. 11]	4
3.	1. Сигнал называют аналоговым, если 2. Сигнал называют дискретным, если	а) органов слуха б) органов зрения в) органов обоняния г) органов осязания д) вкусовых рецепторов.	1-Б, 2-Г, [1, с. 117]	4
4.	1. К формальным языкам можно отнести: 2. К естественным языкам можно отнести:	а) процесс хранения б) процесс передачи в) процесс получения г) процесс защиты д) процесс обработки	1-В, 2-Д [1, с. 134]	4

Инструкция по выполнению заданий № 5 - 24: Выберите букву, соответствующую правильному варианту ответа и запишите ее в бланк ответов.

5.	<p>При выполнении следующей(их) команды(команд) выделенный фрагмент текста попадает в буфер обмена:</p> <p>А) вставить Б) заменить В) проверить орфографию Г) выровнять по центру Д) вырезать и копировать</p>	с [1, с. 91]	3
6.	<p>Текст занимает 0,25 Кбайт памяти компьютера. Сколько символов содержит текст?</p> <p>А) 256 Б) 2048 В) 32 Г) 250 Д) 2000</p>	Д [1, с. 82]	3
7.	<p>Номера символов "Z" и "Б" в таблице кодировки ASCII соответственно равны:</p> <p>А) 80 и 90 Б) 130 и 140 В) 90 и 129 Г) 160 и 50 Д) 10 и 250</p>	А [1, с. 117]	3
8.	<p>Для хранения текста требуется 84000 битов. Сколько страниц займет этот текст, если на странице размещается 30 строк по 70 символов в строке?</p> <p>А) 40 Б) 5 В) 50 Г) 400 Д) 350</p>	Д [1, с. 134]	3

9.	<p>Диапазон – это:</p> <p>А) все ячейки одной строки;</p> <p>Б) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;</p> <p>В) все ячейки одного столбца;</p> <p>Г) множество допустимых значений.</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 29]</p>	<p>3</p>
10.	<p>Электронная таблица – это:</p> <p>А) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;</p> <p>Б) устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами;</p> <p>В) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;</p> <p>Г) системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 162]</p>	<p>3</p>
11.	<p>Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:</p> <p>А) =A2*\$C\$2;</p> <p>Б) =\$A\$2*C2;</p> <p>В) =A3*\$C\$2;</p> <p>Г) = A2*C3.</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 26]</p>	<p>3</p>
12.	<p>Укажите правильный адрес ячейки:</p> <p>А) 12А</p> <p>Б) В89К</p> <p>В) В12С</p> <p>Г) О456</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 117]</p>	<p>3</p>
13.	<p>В электронных таблицах выделена группа ячеек А1:С2. Сколько ячеек входит в этот диапазон?</p> <p>А) 6</p> <p>Б) 5</p> <p>В) 4</p> <p>Г) 3</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 40]</p>	<p>3</p>
14.	<p>В ЭТ формула не может включать в себя:</p> <p>А) числа</p> <p>Б) имена ячеек</p> <p>В) текст</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 98]</p>	<p>3</p>

	Г) знаки арифметических операций		
15.	<p>Примитивами в графическом редакторе называются ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p> <p>Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 117]</p>	3
16.	<p>Инструментами в графическом редакторе являются ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p> <p>Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 26]</p>	3
17.	<p>Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является ...</p> <p>А) точка экрана (пиксель)</p> <p>Б) объект (прямоугольник, круг и т.д.)</p> <p>В) палитра цветов</p> <p>Г) знакоместо (символ)</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 31]</p>	3
18.	<p>К основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p> <p>Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>А</p> <p>[1, с. 14]</p>	3
19.	<p>Почтовый ящик абонента электронной почты - это...</p> <p>А) часть экрана, где выводится список имен писем</p> <p>Б) часть оперативной памяти на терминале</p> <p>В) часть внешней памяти на почтовом сервере</p> <p>Г) номер телефона, с которым связан модем</p>	<p>Г</p> <p>[1, с. 100]</p>	3
20.	<p>E-mail - это:</p> <p>А) поисковая программа</p> <p>Б) название почтового сервера</p> <p>В) почтовая программа</p>	<p>Г</p> <p>[1, с. 13]</p>	3

	Г) обмен письмами в компьютерных сетях (электронная почта)		
--	--	--	--

Блок Б

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р
Инструкция по выполнению заданий № 25-30: в соответствующую строку бланка ответов запишите краткий ответ на вопрос, окончание предложения или пропущенные слова.			
21.	Программа, осуществляющая работу с графической информацией штриховыми и растровыми изображениями, называется ___	Векторная графика [1, с. 92]	4
22.	Искусственное представление движения в кино, на телевидении или в компьютерной графике путем отображения последовательности рисунков или кадров с частотой, при которой обеспечивается целостное зрительное восприятие образов, называется _____.	Текстовый редактор [1, с. 78]	4
23.	Область памяти, которая служит для хранения данных, для обмена, называется ___	Программа [1, с. 79]	4
24.	Упорядоченная последовательность команд, необходимых компьютеру для решения поставленной задачи называется ___	Папка [1, с. 87]	4
25.	Способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники, называется	Информационные технологии [1, с. 81]	4
26.	Компьютерная программа, предназначенная для обработки текстовых файлов, такой как создание и внесение изменений называется	Временного, предназначенных, буфером обмена [1, с. 97]	4

Вариант- 4

Блок А

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р
Инструкция по выполнению заданий № 1 - 4: соотнесите содержание столбца 1 с содержанием столбца 2. Запишите в соответствующие строки бланка ответов букву из столбца 2, обозначающую правильный ответ на вопросы столбца 1. В результате выполнения Вы получите последовательность букв. Например,			
№ задания	Вариант ответа		

I		I-В,2-А,3-Б		
1.	1. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют: 2. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:	а) полной б) полезной в) актуальной г) объективной д) понятной	1-В, 2-Г, [1, с. 53]	4
2.	1. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют: 2. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке, называют	а) достоверной б) полезной в) актуальной г) объективной д) понятной	1-А, 2-Д [1, с. 52]	4
3.	1. Сигнал называют аналоговым, если 2. Сигнал называют дискретным, если	а) он может принимать конечное число конкретных значений б) он непрерывно изменяется по амплитуде во времени в) он несет текстовую информацию г) он несет какую-либо информацию	1-Б, 2-А, [1, с. 51]	4
4.	1. К формальным языкам можно отнести: 2. К естественным языкам можно отнести:	а) английский б) язык программирования в) рисунки г) карты	1-Г, 2-А, 3-Б, 4-В [1, с. 54]	4
Инструкция по выполнению заданий № 5 - 24: Выберите букву, соответствующую правильному варианту ответа и запишите ее в бланк ответов.				
5.	При выполнении следующей(их) команды(команд) выделенный фрагмент текста попадает в буфер обмена: А) вставить Б) заменить В) проверить орфографию Г) выровнять по центру Д) вырезать и копировать		Д [1, с. 62]	3
6.	Текст занимает 0,25 Кбайт памяти компьютера. Сколько символов содержит текст?		А [1, с. 50]	3

	<p>А) 256</p> <p>Б) 2048</p> <p>В) 32</p> <p>Г) 250</p> <p>Д) 2000</p>		
7.	<p>Номера символов "Z" и "Б" в таблице кодировки ASCII соответственно равны:</p> <p>А) 80 и 90</p> <p>Б) 130 и 140</p> <p>В) 90 и 129</p> <p>Г) 160 и 50</p> <p>Д) 10 и 250</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 68]</p>	<p>3</p>
8.	<p>Для хранения текста требуется 84000 битов. Сколько страниц займет этот текст, если на странице размещается 30 строк по 70 символов в строке?</p> <p>А) 40</p> <p>Б) 5</p> <p>В) 50</p> <p>Г) 400</p> <p>Д) 350</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 51]</p>	<p>3</p>
9.	<p>Диапазон – это:</p> <p>А) все ячейки одной строки;</p> <p>Б) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;</p> <p>В) все ячейки одного столбца;</p> <p>Г) множество допустимых значений.</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 61]</p>	<p>3</p>
10.	<p>Электронная таблица – это:</p> <p>А) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;</p> <p>Б) устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами;</p> <p>В) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;</p> <p>Г) системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 45]</p>	<p>3</p>

11.	<p>Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:</p> <p>А) =A2*\$C\$2; Б) =\$A\$2*C2; В) =A3*\$C\$2; Г) = A2*C3.</p>	<p>В [1, с. 41]</p>	<p>3</p>
12.	<p>Укажите правильный адрес ячейки:</p> <p>А) 12А Б) В89К В) В12С Г) О456</p>	<p>Г [1, с. 57]</p>	<p>3</p>
13.	<p>В электронных таблицах выделена группа ячеек А1:С2. Сколько ячеек входит в этот диапазон?</p> <p>А) 6 Б) 5 В) 4 Г) 3</p>	<p>А [1, с. 70]</p>	<p>3</p>
14.	<p>В ЭТ формула не может включать в себя:</p> <p>А) числа Б) имена ячеек В) текст Г) знаки арифметических операций</p>	<p>В [1, с. 66]</p>	<p>3</p>
15.	<p>Примитивами в графическом редакторе называются ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник Б) карандаш, кисть, ластик В) выделение, копирование, вставка Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>А [1, с. 51]</p>	<p>3</p>
16.	<p>Инструментами в графическом редакторе являются ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник Б) карандаш, кисть, ластик В) выделение, копирование, вставка Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>Б [1, с. 60]</p>	<p>3</p>

17.	<p>Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является ...</p> <p>А) точка экрана (пиксель)</p> <p>Б) объект (прямоугольник, круг и т.д.)</p> <p>В) палитра цветов</p> <p>Г) знакоместо (символ)</p>	<p>Б</p> <p>[1, с. 41 с</p>	<p>3</p>
18.	<p>К основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся ...</p> <p>А) линия, круг, прямоугольник</p> <p>Б) карандаш, кисть, ластик</p> <p>В) выделение, копирование, вставка</p> <p>Г) наборы цветов (палитра)</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 59]</p>	<p>3</p>
19.	<p>Почтовый ящик абонента электронной почты - это ...</p> <p>А) часть экрана. где выводится список имен писем</p> <p>Б) часть оперативной памяти на терминале</p> <p>В) часть внешней памяти на почтовом сервере</p> <p>Г) номер телефона, с которым связан модем</p>	<p>В</p> <p>[1, с. 54]</p>	<p>3</p>
20.	<p>E-mail - это:</p> <p>А) поисковая программа</p> <p>Б) название почтового сервера</p> <p>В) почтовая программа</p> <p>Г) обмен письмами в компьютерных сетях (электронная почта)</p>	<p>Г</p> <p>[1, с. 66]</p>	<p>3</p>

Блок Б

№ п/п	Задание (вопрос)	Эталон ответа	Р
<p><i>Инструкция по выполнению заданий № 25-30: в соответствующую строку бланка ответов запишите краткий ответ на вопрос, окончание предложения или пропущенные слова.</i></p>			
21.	Программа, осуществляющая работу с графической информацией штриховыми и растровыми изображениями, называется _____	Графический редактор [1, с. 42]	4
22.	Искусственное представление движения в кино, на телевидении или в компьютерной графике путем отображения последовательности рисунков или	Анимация [1, с. 69]	4

	кадров с частотой, при которой обеспечивается целостное зрительное восприятие образов, называется _____.		
23.	Область памяти, которая служит для хранения данных, для обмена, называется _____	Временного, предназначенных, буфером обмена [1, с. 68]	4
24.	Упорядоченная последовательность команд, необходимых компьютеру для решения поставленной задачи называется _____	Программа [1, с. 63]	4
25.	Способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники, называется _____	Векторная графика [1, с. 51]	4
26.	Компьютерная программа, предназначенная для обработки текстовых файлов, такой как создание и внесение изменений называется _____	Текстовый редактор [1, с. 60]	4

Раздел 3. Система кодификации

№ п/п	Наименование дидактической единицы	Номер варианта			
		1	2	3	4
		Номера вопросов			
1	Информационные системы и процессы	1,2,3,4	1,2,3,4	1,2,3,4	1,2,3,4
2	Текстовые редакторы	5,6,7,8	5,6,7,8	5,6,7,8	5,6,7,8
3	Электронные таблицы	9,10,11,12,13,14	9,10,11,12,13,14	9,10,11,12,13,14	9,10,11,12,13,14
4.	Графические редакторы	19,20,21,22	19,20,21,22	19,20,21,22	19,20,21,22
6	Средства мультимедиа	25,26,27,28,29,30	25,26,27,28,29,30	25,26,27,28,29,30	25,26,27,28,29,30
7	Технология передачи данных	23,24	23,24	23,24	23,24

Раздел 4. Критерии оценок

Оценка по 5-бальной шкале	Критерии оценок	При P min	При P max

	Выполнено менее 50% задания	Даны верные ответы менее чем на 15 вопросов	Набрано менее 52 баллов
2	Выполнено 50-80% задания	Даны верные ответы на 15-24 вопросов	Набрано 52 - 78 баллов
3	Выполнено 80-90% задания	Даны верные ответы на 24-27 вопросов	Набрано 79-88 баллов
4	Выполнено более 90% задания	Даны верные ответы более чем на 27 вопросов	Набрано более 91 баллов
5			

Раздел 5. Список использованной литературы

Основная литература:

- 1) Бешенков С.А., Кузьмина Н.В., Ракитина Е.А. Информатика. Учебник 10- 11 кл — М.: Альфа-Пресс, 2008. — 208 с. ISBN 918-5-94280-452-2
- 2) Михеева Е.В., Титова О.И Информатика: учебник. — М.: Юрайт-Издат, 2007. — 321 с. ISBN 978-5-94879-739-7

Дополнительная литература:

- 1) Андреева Е.В. Математические основы информатики, Элективный курс. и др. - Волгоград: Учитель, 2009. -343 с. ISBN 978-5-7057-3995-2
- 2) Залогова Л.А. Компьютерная графика. Практикум. Учебное пособие. Элективный курс— М.: УМК МПС России, 2010 — 680 с ISBN 5-89035-030-7
- 3) Монахов М.Ю Создаем школьный сайт. Элективный курс. Практикум - М.: ВАКО, 2008. - 212 с. ISBN 978-5-94665-695-5
- 4) Монахов М.Ю. Учимся проектировать на компьютере. Элективный курс. Практикум- М.: ВАКО, 2009. - 276 с. ISBN 567-5-9085-098-5
- 5) Угринович Н.Д. Исследование информационных моделей. Элективный курс — М.: Альфа-Пресс, 2008. — 608 с. ISBN 978-5-94280-332-2